



ΕΘΝΙΚΟ & ΚΑΠΟΔΙΣΤΡΙΑΚΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΑΘΗΝΩΝ
ΣΧΟΛΗ ΕΠΙΣΤΗΜΗΣ ΦΥΣΙΚΗΣ ΑΓΩΓΗΣ & ΑΘΛΗΤΙΣΜΟΥ
ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΑΘΛΗΤΙΚΗΣ ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΗΣ & ΔΙΔΑΚΤΙΚΗΣ ΦΥΣΙΚΗΣ ΑΓΩΓΗΣ

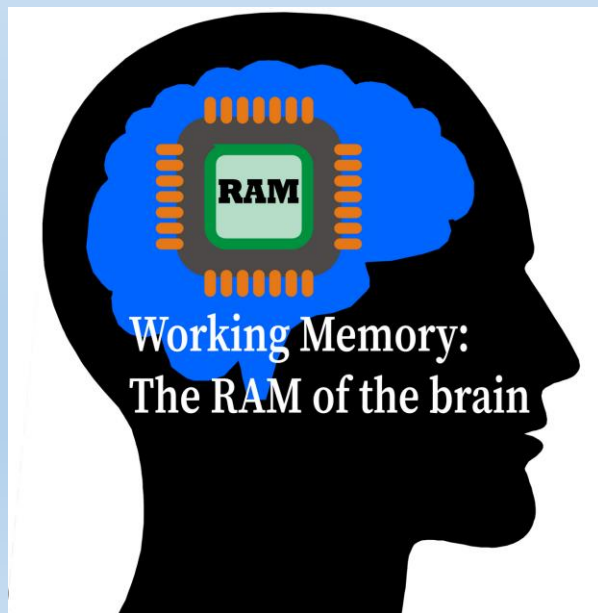
N-Back task / 2-Back task

Μνήμη εργασίας

- Είναι μια σύντομη δοκιμασία μνήμης εργασίας N-Back
- Αναπτύχθηκε στη δεκαετία του 1950 από τον Kirchner και χρησιμοποιείται περισσότερο από μισό αιώνα.

Το τεστ που παρουσιάζεται στη συνέχεια είναι ακριβής μετάφραση του αντίστοιχου τεστ που βρίσκεται στην ιστοσελίδα *PsyToolkit* (<https://www.psychtoolkit.org/experiment-library/nback2.html>) και δημιουργήθηκε για εκπαιδευτικούς σκοπούς. Μπορείτε να αναζητήσετε περισσότερες πληροφορίες στη διεύθυνση: <https://www.psychtoolkit.org/>

- Για κάθε ερέθισμα που δίνεται οι δοκιμαζόμενοι πρέπει να αποφασίσουν εάν το τρέχον ερέθισμα είναι το ίδιο με αυτό που παρουσιάστηκε N δοκιμές πριν.
- Το N μπορεί να είναι 1 δοκιμές, 2 δοκιμές, 3 δοκιμές κ.λπ.
- Όσο υψηλότερος είναι ο αριθμός, τόσο πιο δύσκολη είναι η εργασία.

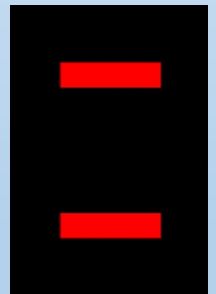
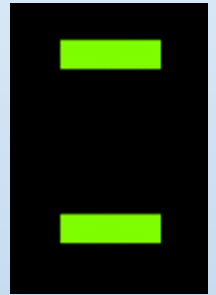
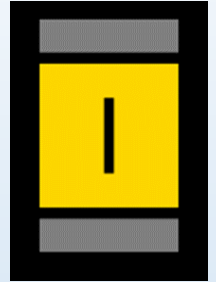


Μνήμη εργασίας είναι ένας προσωρινός χώρος εργασίας όπου ο εγκέφαλος διατηρεί πληροφορίες για ενεργό χειρισμό. Αποτελεί μαζί με τον Ανασταλτικό Έλεγχο και τη Γνωστική Ευελιξία μια από τις επιτελικές λειτουργίες του ατόμου

Βασικά χαρακτηριστικά αυτής της δοκιμασίας

- Είναι μια δοκιμασία 2-back.
- Χρησιμοποιούνται τα γράμματα A, B, C, D, E, H, I, K, L, M, O, P, R, S και T.
- Για κάθε γράμμα που δίνεται οι δοκιμαζόμενοι πρέπει να αποφασίσουν εάν το τρέχον γράμμα είναι το ίδιο με αυτό που παρουσιάστηκε 2 δοκιμές πριν.
- Το σύνολο των ερεθισμάτων είναι 15 γράμματα.
- Κάθε ερέθισμα παρουσιάζεται για 500 χιλιοστά του δευτερολέπτου.
- Οι δοκιμαζόμενοι παίρνουν 3 δευτερόλεπτα για να απαντήσουν.
- Ένα νέο ερέθισμα παρουσιάζεται κάθε 3000 χιλιοστά του δευτερολέπτου.

- Πρέπει να πατήσετε το m εάν το γράμμα είναι το ίδιο με 2 δοκιμές πριν.
- Διαφορετικά, συγκρατηθείτε.
- Εάν πατήσετε το m σωστά θα εμφανιστεί γύρω από το γράμμα ένα πράσινο πλαίσιο
- Εάν δεν έπρεπε να πατήσετε το m θα εμφανιστεί ένα κόκκινο πλαίσιο



* Το κλειδί m επιλέχθηκε επειδή η μνήμη εργασίας ξεκινά με "m".

Εάν το γράμμα ταιριάζει με το γράμμα που εμφανίστηκε δύο γράμματα πριν, ο συμμετέχων πρέπει να πατήσει το **m**.

Είδος αντίδρασης	Τύπος	Σημασία
Ταιριάζει	Σωστό	Ο δοκιμαζόμενος πατά σωστά το πλήκτρο m, γιατί το γράμμα που βλέπει ταιριάζει με το γράμμα που εμφανίστηκε 2 δοκιμές πριν.
Λάθος αντίδραση	Λάθος	Ο δοκιμαζόμενος πατά το πλήκτρο m λανθασμένα, γιατί το γράμμα που βλέπει είναι διαφορετικό από αυτό που εμφανίστηκε 2 δοκιμές πριν.
Αστοχία	Λάθος	Ο δοκιμαζόμενος δεν πάτησε το πλήκτρο m, ενώ θα έπρεπε, γιατί το γράμμα που βλέπει ταιριάζει με το γράμμα που εμφανίστηκε 2 δοκιμές πριν.

Υπάρχουν 3 ομάδες 25 δοκιμών.

Δίνεται αναλυτική ανατροφοδότηση στο τέλος κάθε ομάδας.

There were 25 trials in total in this block

Total trials that had a match:8

Total trials that had no match:17

Number of correctly matched items:2

Number of missed items:6

Number of false alarms:2

Percentage correct matches: 25 %

Percentage missed items: 75 %

Percentage false alarms: 12 %

Press button Q to continue

Υπήρχαν 25 δοκιμές στο σύνολο σε αυτή την ομάδα

Τα γράμματα που ταίριαζαν ήταν 8

Τα γράμματα που δεν ταίριαζαν ήταν 17

Αριθμός σωστών αποκρίσεων 2

Αριθμός χαμένων αποκρίσεων 6

Αριθμός λανθασμένων αποκρίσεων 2

Ποσοστό σωστών αποκρίσεων 25%

Ποσοστό χαμένων αποκρίσεων 75%

Ποσοστό λανθασμένων αποκρίσεων 12%

Πατήστε το πλήκτρο Q για να συνεχίσετε



Εσύ πόσα θα βρεις ;;;

Για να δοκιμάσεις το τεστ πάτησε:

[N-Back task / 2-Back task](#)

Stoet, G. (2010). PsyToolkit - A software package for programming psychological experiments using Linux. *Behavior Research Methods*, 42(4), 1096-1104.

Stoet, G. (2017). PsyToolkit: A novel web-based method for running online questionnaires and reaction-time experiments. *Teaching of Psychology*, 44(1), 24-31.